***CONFORMIDAD DE SERVICIOS***

INFORME N°3

A: Dra. FABIOLA MARY TALAVERA MENDOZA

INVESTIGADORA PRINCIPAL DEL PROYECTO PLATAFORMA INTERACTIVA DE PROGRAMACIÓN VISUAL CON INTERFACES TANGIBLES, CON APLICACIÓN EN LA ENSEÑANZA DE MATEMÁTICA EN EDUCACIÓN BÁSICA REGULAR

De: SALCEDO ALMIRON MELVIN DAVID

Asistente

PARA: Informar de las actividades realizadas en el tercer hito realizado del 08/12/2017 al   07/05/2017

FECHA:

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

De mi especial consideración:

Mediante el presente es grato dirigirme a usted para hacerle llegar el resumen de las actividades realizadas durante el desarrollo del segundo Hito del proyecto “PLATAFORMA INTERACTIVA DE PROGRAMACIÓN VISUAL CON INTERFACES TANGIBLES, CON APLICACIÓN EN LA ENSEÑANZA DE MATEMÁTICA EN EDUCACIÓN BÁSICA REGULAR”

Actividades realizadas

|  |  |
| --- | --- |
| 08/12/2017-10/02/2018 | Agregando nuevos requisitos al sistema de PLATAFORMA INTERACTIVA DE PROGRAMACIÓN VISUAL CON INTERFACES TANGIBLES, CON APLICACIÓN EN LA ENSEÑANZA DE MATEMÁTICA EN EDUCACIÓN BÁSICA REGULAR como:   * Menú principal donde el usuario podrá escoger que nivel jugar y que tema jugar.   E:\Captura.PNG   * Menú de mascotas donde el usuario podrá escoger una mascota (perro, gato, cuy, búho) como premio proporcional a la cantidad de ejercicios resueltos.   E:\Capturaa.PNG   * El sistema debe responder correctamente a las señales enviadas por el makey (el avatar del usuario funcione correctamente según los botones declarados en el makey makey).   E:\c.PNG |
| 10/02/2018- 28/05/2018 | * Modelado 3d en el software 3dmax de las mascotas (perro, gato, cuy, búho) con sus respectivas animaciones en el mismo software.   E:\asdc.PNG búho  E:\sd.PNGgato  E:\dfg.PNG perro  E:\cc.PNG cuy   * Modelado 2d de los sprites que conforman el menú principal para poder escoger los niveles de la PLATAFORMA INTERACTIVA DE PROGRAMACIÓN VISUAL correctamente. * Programación de las instrucciones dadas por el makey en el lenguaje de programación c# |
| 28/05/2018 - 07/05/2018 | * Testeo de todos los requisitos implementados y corrección de los errores encontrados. |

***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***DR. FABIOLA MARY TALAVERA MENDOZA SALCEDO ALMIRON MELVIN DAVID***

***Investigador Principal asistente***